Чижик или чувиль

Чижик — это четырехгранный, призматический обрубок дерева, до ½ вер. толщины и до 3 вершков длины. Оба конца чижика оканчиваются острым углом. Обрубок этот, брошенный на землю, ложится всегда так, что если его ударить лопаткою по приподнятому вверх концу, то он быстро привскакивает вверх. Играют по большей части двое. Игра ведется таким образом: на земле очерчивается круг до ¾ ар. диаметром, в середину его кладется чижик; один из играющих ударяет лопаткою по чижику, от чего он привскакивает вверх. Не давая затем упасть чижику на землю, играющий тою же лопаткою отбрасывает его на лету в сторону, стараясь отбросить его от круга как можно далее. Тот, кто водит, поднимает чувиль и старается бросить его так, чтобы он попал в очерченный на земле круг. Играющий отбрасывает чижик на лету своею лопаткою. Если чижик упадет в круг, то играющий передает игру своему партнеру, а сам начинает водить. Цель игры состоит в том, чтобы как можно скорее довести до заранее определенной нормы число ударов по чижику. Каждый раз игрок ударяет по чижику один раз на земле и затем уже, сколько может раз, на лету. Если чувиль не успеют на лету отбросить в сторону, и он упадет в черте круга, то допустивший такой промах должен начать свою партию снова: его партия, как говорят, «сгорит». Проигравший получает «скачки». Скачки состоят в следующем: чижик выбрасывается из круга, как и при игре; проигравший партию, прыгая на одной ноге, должен принести чижик обратно в круг. Число скачек определяется заранее означенными условиями.

Этнографическое Обозрение, кн. 5, Москва, 1890.