

Коровка или чушка

Для означенной игры берется круглый обрезок жерди в виде цилиндра, $\frac{3}{4}$ вершка в диаметре и до 2 вер. в длину. Этот обрезок и есть «коровка» или «чушка». Коровка ставится на ровном месте стоймя; в расстоянии $1\frac{1}{2}$ -2 аршина от нее проводится черта, на которой в равном друг от друга расстоянии выбиваются в земле небольшие ямки — «лунки», означающие места играющих. Играющие, став на свои места, «битками», или довольно тяжелыми палками, до аршина в длину, стараются попасть в коровку и сшибить ее с места. Бьют битками по очереди. Как только коровка будет сбита с места, все, ранее бросившие свои битки, кидаются поднимать их, спеша как можно скорее возвратиться на свои места. Тот, который водит, должен поднять сшибленную коровку, поставить ее на прежнее место и занять чье-нибудь свободное место. Тот из играющих, кто опоздает возвратиться на свое место и чье место будет занято вожатым, должен в свою очередь водить.

Этнографическое Обозрение, кн. 5, Москва, 1890.